

Règle « Bataille des additions »

Règle 1 :

Les élèves jouent par 2. Les cartes sont mélangées et forment une pioche. Une carte est piochée. Le premier qui annonce la valeur de la carte empoche celle-ci. Le gagnant est celui qui aura le premier dix cartes.

Règle 2 :

Les élèves jouent par 2. Les cartes sont mélangées et distribuées. On joue à la bataille classique. Chaque joueur doit annoncer la valeur de sa carte. En outre, s'il se trompe sur la valeur annoncée, il met sa carte dans une pioche « poubelle » et en rejoue une autre.

$1+2$

$1+3$

$1+4$

$1+5$

$1+6$

$1+7$

$1+8$

$1+9$

$1+10$

$2+1$

$2+2$

$2+3$

$2+4$

$2+5$

$2+6$

$2+7$

$2+8$

$2+9$

$1+1$

$2+10$

$3+1$

$3+2$

$3+3$

$3+4$

$3+5$

$3+6$

$3+7$

$3+8$

$3+9$

$3+10$

$4+1$

$4+2$

$4+3$

$4+4$

$4+5$

$4+6$

$4+7$

$4+8$

$4+9$

$4+10$

$5+1$

$5+2$

$5+3$

$5+4$

$5+5$

$5+6$

$5+7$

$5+8$

$5+9$

$5+10$

$6+1$

$6+2$

$6+3$

$6+4$

$6+5$

$6+6$

$6+7$

$6+8$

$6+9$

$6+10$

$7+1$

$7+2$

$7+3$

$7+4$

$7+5$

$7+6$

$7+7$

$7+8$

$7+9$

$7+10$

$8+1$

$8+2$

$8+3$

$8+4$

$8+5$

$8+6$

$8+7$

$8+8$

$8+9$

$8+10$

$9+1$

$9+2$

$9+3$

$9+4$

$9+5$

$9+6$

$9+7$

$9+8$

$9+9$

$9+10$