

# Efficacité du numérique dans les apprentissages

# Qu'en dit la science ?

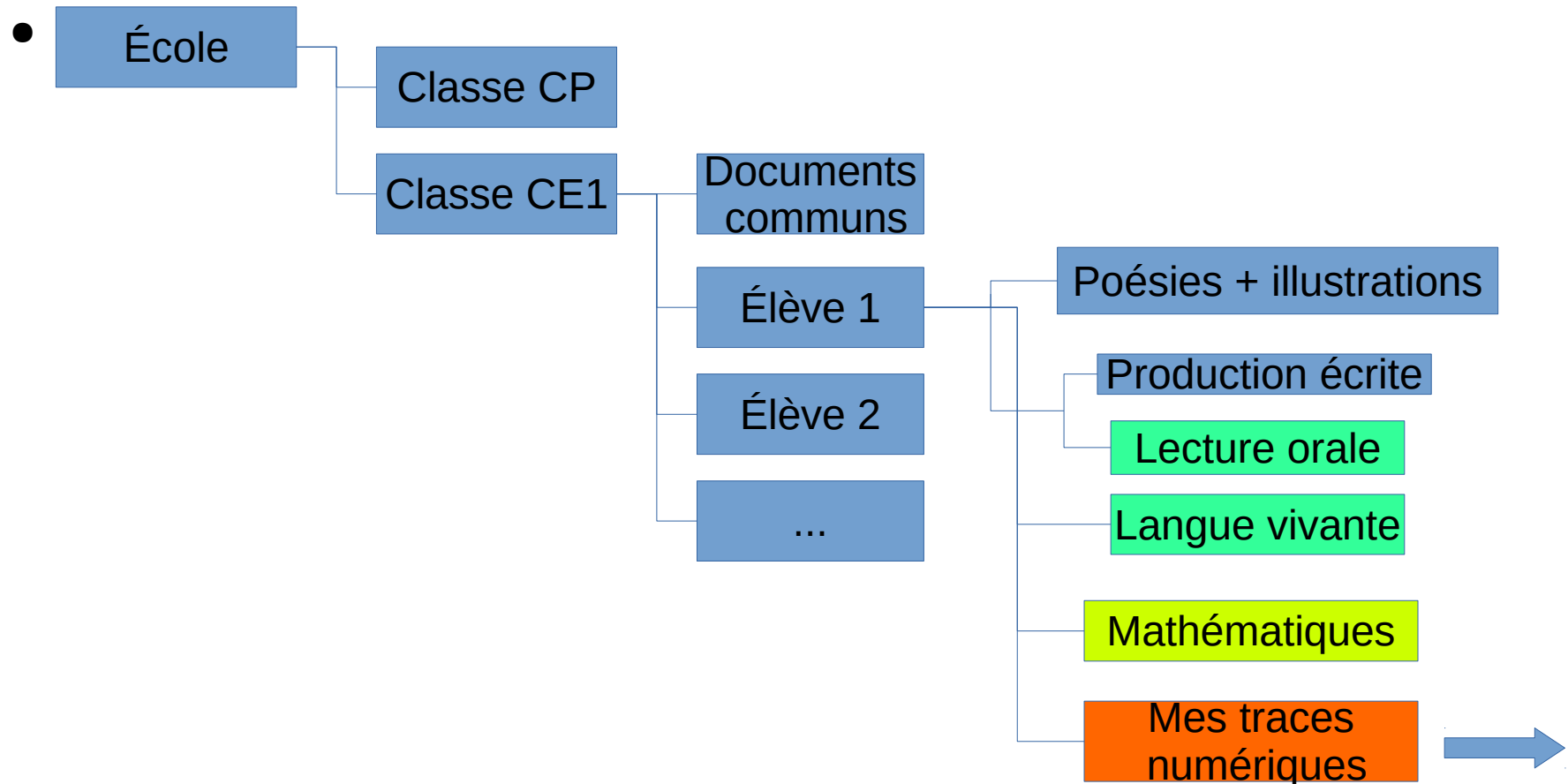
Les résultats de l'étude de Jean Heutte montrent que les élèves habitués à l'usage du numérique en classe :

- réussissent significativement un meilleur apprentissage à long terme et ce indépendamment du type de support.
- comprennent plus vite et mieux ce qu'ils lisent.
- ont progressé en termes de connaissances et de résultats scolaires.

<http://eduscol.education.fr/numerique/dossier/lectures/manuel/enjeux/pedagogiques/impacts-numerique-apprentissage>

# Pour organiser la classe : le dossier numérique de l'élève

- Utiliser un Dossier école sur un Serveur (NAS, Cloud : Dropbox, Disque USB sur Livebox...)



# Les traces numériques

- Copies d'écrans et traces des exercices

exemple fichier élève.odt - LibreOffice Writer

Fichier Édition Affichage Insertion Format Tableau Outils Fenêtre Aide

Style par défaut Liberation Serif 12

le 4 novembre 2015  
exercice sur [pepit.be](http://pepit.be):  
**P2 : Résultats identiques (9 exercices)**

pepit.be/exercices/primaire2/mathematiques/resultatsidentiques/RESULTATO1.html

**SÉLECTIONNEZ 5 OPÉRATIONS DONT LE RÉSULTAT EST ÉGAL A 10**

2 + 5	0 + 8	6 + 4	1 + 6	3 + 5
4 + 4	9 + 1	4 + 3	2 + 6	3 + 7
5 + 2	2 + 8	7 + 1	5 + 5	4 + 3

Sélectionnez les opérations en cliquant dans leur case.

5  
MODU

le 8 novembre 2015  
exercice Qui est-ce sur jeux éducatifs.fr

Page 1 de 2 | 36 mots, 205 caractères | Style par défaut | Français (France) | 110 %

# Pour préparer sa séance

- Les fondamentaux : Le site

<http://www.reseau-canope.fr/lesfondamentaux/accueil.html>

- usage C2

<https://www.reseau-canope.fr/notice/les-fondamentaux-au-cycle-2.html>

- Usage C3

<https://www.reseau-canope.fr/notice/les-fondamentaux-au-cycle-3.html>

- Vocanet :

<http://www.vocanet.fr/index.php>

# Exemples de sites d'exercices

- (Calculatrice sans inscription)

<http://calculatrice.ac-lille.fr/calculatrice/spip.php?rubrique2>

- Le Matou matheux

<http://matoumatheux.ac-rennes.fr/accueil.htm>

- Apprendre avec le jeu numérique

<http://eduscol.education.fr/jeu-numerique/#/article/1858>

- Réseau Canopé : <http://www.reseau-canope.fr/sialle/>

# Exemples de sites de gestion de classe

- La classe numérique

<http://www.classe-numerique.fr/>

- Labomep :

<http://www.labomep.net/identification/?redir&>

- Learning Apps

<http://learningapps.org/>

- Seesaw :

<https://app.seesaw.me/#/login?role=teacher>

# Exemples de sites d'évaluation

- Je lève la main :

<https://webapp.jelevelamain.fr/>

(voir tutoriel)

[https://www.speechi.net/fr/wp-content/pdf/Manuel\\_d\\_utilisation.pdf](https://www.speechi.net/fr/wp-content/pdf/Manuel_d_utilisation.pdf)

- L'application Calculatrice (avec inscription)

<http://calculatrice.ac-lille.fr/calculatrice/spip.php?rubrique2>