



Uno des nombres à 3 chiffres

Règle du jeu :

But du jeu :

- se débarrasser de ses 7 cartes le premier pour être le gagnant.

Comment jouer ?

- distribuer à chacun 7 cartes et retourner la 1ère carte de la pioche. En exemple : une carte jaune 278
- le 1er joueur doit poser sur cette carte, soit une carte jaune, soit une carte 278 de n'importe quelle couleur, soit un joker s'il n'a rien d'autre en main.
- s'il a plusieurs cartes "chiffre 278" de couleurs différentes ou identiques, il peut les poser en même temps.
- s'il pose un joker, il doit demander la couleur qu'il veut que l'on joue à présent : s'il a en main beaucoup de cartes rouges, il demandera bien entendu "rouge".
- s'il n'a aucune carte pour pouvoir jouer, il pioche. Si la carte piochée est la bonne, il peut la jouer tout de suite.
- s'il se trompe, il prend 2 cartes de pénalité.

Adaptation de la règle pour aider à la mémorisation des nombres :

- la règle du célèbre jeu de UNO, est ici adaptée : à chaque fois que le joueur pose sa carte, il doit dire tout haut le nombre indiqué sur la carte. S'il se trompe, il prend 2 cartes de pénalité.
- seules 3 séries de cartes spéciales en plus : une carte "passer son tour" qui empêche le joueur suivant de jouer, une carte "rejouer" et une carte joker.