

Anim "Mettre en place des ateliers mathématiques au cycle 3"

- Cycles 2 et 3 - Mathématiques -




Date de mise en ligne : vendredi 21 novembre 2014

Description :

compte rendu de l'animation

Copyright © Circonscription Éducation Nationale de Lillebonne - Tous droits réservés

Anim "Mettre en place des ateliers mathématiques au cycle 3"

<p>L'animation Mettre en place des ateliers en mathématiques au cycle 3 s'est tenue le vendredi 14 novembre. Le compte rendu reprend les grands points proposés. Il propose aussi en annexe le détail des ateliers mené sur une année par Hélène Poisson, PEMF.</p>	
 compte rendu animation	
<p>Outil utilisé :</p>	
<p>Une autre façon de faire des multiplications</p>	
 Multiplication Autre	
<p>Jeux :</p>	
<p>Uno</p>	
 Uno_cartes nombres	 Uno_règles
<p>Loto grands nombres</p>	
 Loto _grands nombres règle	 Loto grands nombres jeu
<p>Loto des additions</p>	
 Loto Additions_règle	 Loto additions jeu
<p>Autres jeux ici : http://missionmaths76.spip.ac-rouen.fr/?-Jeux-Cycle-3-</p>	
<p>Outils</p>	
<p>Exemple de feuille de route</p>	
 Exemple Fiche route ateliers	